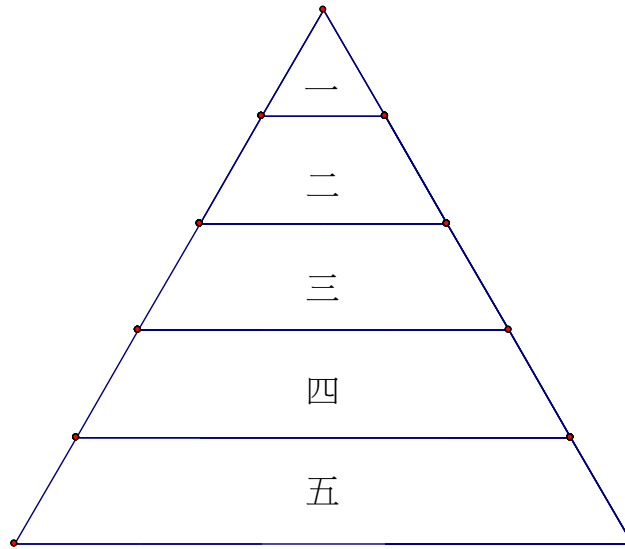


不一樣的飛鏢靶

葉世仁為夜市的流動攤販，擺攤射飛鏢遊戲，鏢靶設計成正三角形如下圖，然後用四條等距的平行線隔成五個區域（一、二、三、四、五），區域一為三角形，區域二、三、四、五是梯形。



問題 1 (1 分)：

若面積越小則愈不容易被飛鏢射中，請問這五個區域被飛鏢射中機率最大的是那一個？

問題 2 (2 分)：

葉世仁很想了解這五個區域的面積大小比例是多少？請幫忙算出，並說明你的算法。